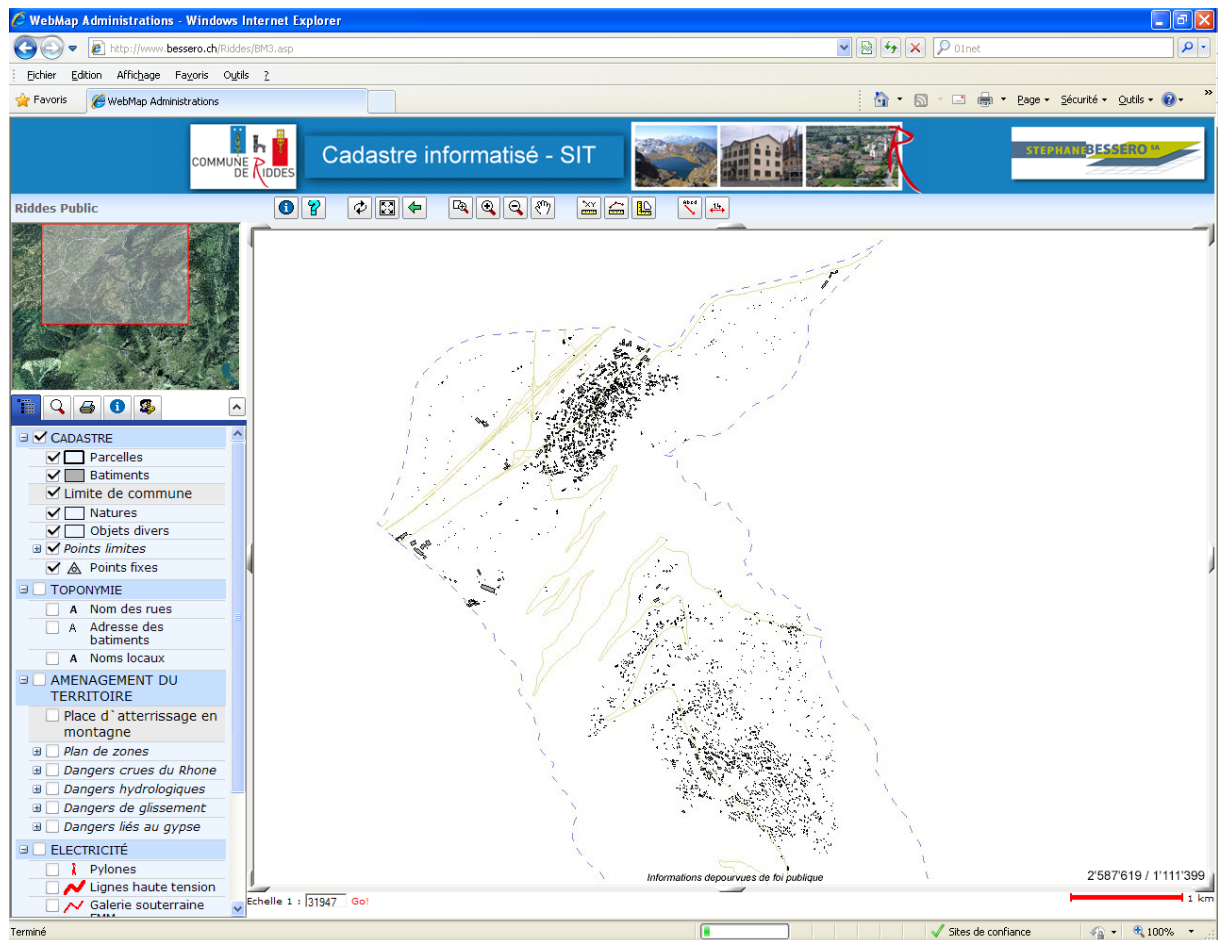


Guide de prise en main de l'outil de cartographie



Sommaire

1.	Présentation générale.....	3
1.1.	Comment ça fonctionne ?.....	3
1.2.	Aperçu	3
2.	Se déplacer dans la carte	4
2.1.	Les touches de navigation	4
2.2.	Les outils de déplacement de la carte.....	4
2.3.	La minicarte.....	5
3.	Administrer l’outil de cartographie	6
3.1.	Présentation de la console d’administration.....	6
3.2.	Afficher les thèmes.....	6
3.3.	Rechercher des données	7
3.4.	Imprimer.....	8
4.	Utiliser les outils de mesure, de dessin et de cotation	9
4.1.	Outils de mesure.....	9
4.2.	Outils de dessin et de cotation.....	10

1. Présentation générale

1.1. Comment ça fonctionne ?

L'outil de cartographie permet la diffusion, la consultation et la mise à jour des données du SIT communal. Il est composé d'un ensemble de pages Internet qui interagissent avec l'utilisateur.

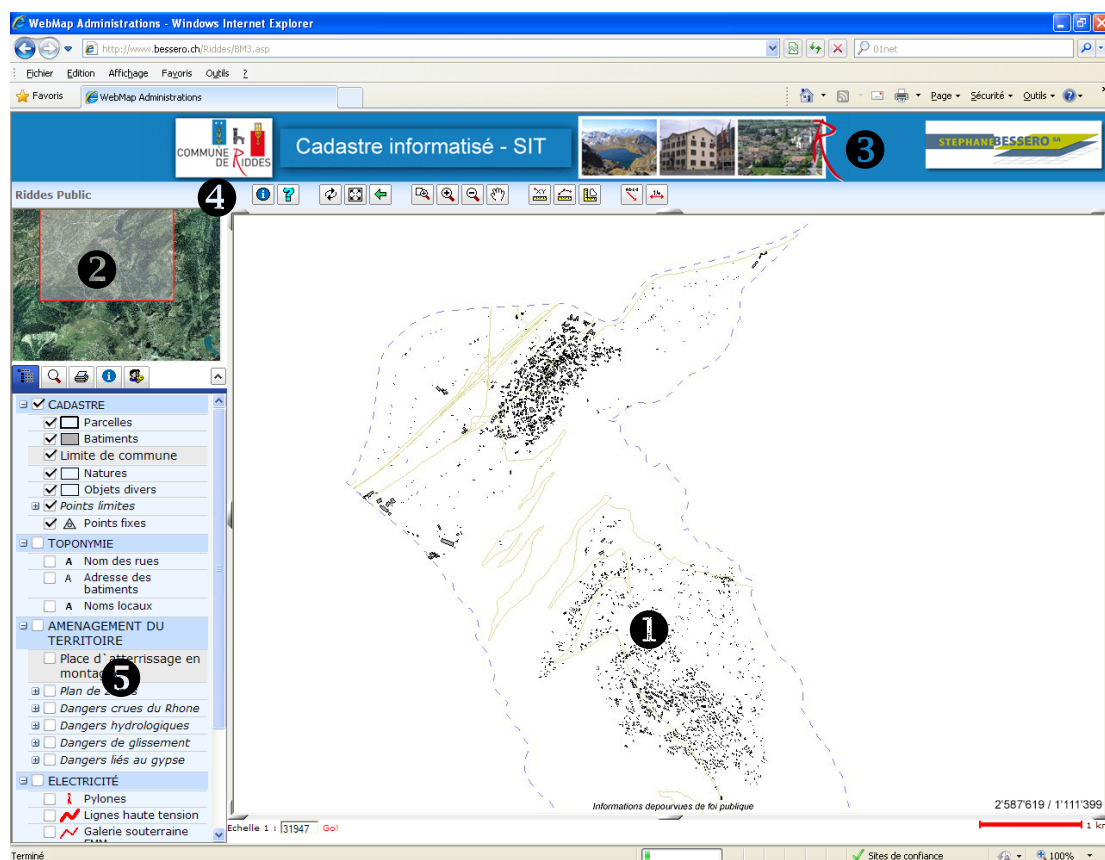
L'utilisateur envoie des paramètres au serveur cartographique parmi lesquels les couches d'information à afficher, la dimension de la carte, etc. Le serveur cartographique produit ensuite la carte souhaitée et la restitue à l'utilisateur.

Chaque action sur l'outil cartographique induit la production d'une nouvelle carte par le serveur cartographique. L'ancienne carte est placée temporairement sur le serveur puis supprimée.

1.2. Aperçu

La page principale de visualisation du projet est composée de différents éléments :

- ❶ Un **bloc carte**, qui va restituer à l'utilisateur les couches d'informations sélectionnées,
- ❷ Une **minicarte**, qui permet de se repérer et de se déplacer facilement sur le territoire,
- ❸ Une **bannière personnalisée**,
- ❹ Une **Barre de menus** qui contient un ensemble de touches,
- ❺ Une **Console d'administration** qui permet de piloter le projet,



2. Se déplacer dans la carte

Il existe plusieurs façons de se déplacer dans la carte :

- Les touches de navigation,
- Les outils de déplacement,
- La minicarte.

2.1. Les touches de navigation

Situées dans la barre de menus, elles sont au nombre de 4 :

- **Boxzoom**, qui permet de zoomer selon un cadre défini (①)
- **Zoom +** (②)
- **Zoom -** (③)
- **Pan**, qui permet de déplacer la carte (④)



👉 Points importants :

- Un simple clic sur la touche **Zoom +** ou **Zoom -** suffit pour faire le zoom souhaité.
- Pour utiliser le **Pan** :
 - j'appuie sur la touche **Pan**,
 - je maintiens le bouton de souris appuyé sur la carte
 - je déplace la souris sur la carte
- Pour utiliser la fonction **ZoomBox**, il faut :
 - j'enfonce la touche ZoomBox
 - je dessine un rectangle sur la carte en maintenant la touche de la souris enfoucée.

👉 Trucs et astuces :

- Pour obtenir de l'aide sur une fonction, je peux rester immobile avec mon curseur sur la touche. Une bulle d'aide apparaît.
- Lorsque la fonction BoxZoom ou Pan est activée, une information apparaît en bas de la carte.



2.2. Les outils de déplacement de la carte

- Les touches de déplacement

La carte dispose de touches de déplacement Nord, Sud, Est, Ouest et Nord-Est, Nord-Ouest, Sud-Est et Sud-Ouest situées dans les 4 coins de la carte, ainsi qu'au milieu et au centre de la carte. Un clic suffit pour se déplacer.

27.10.2011

- La saisie d'une échelle de visualisation

Il est possible d'obtenir directement une vue carte à une échelle définie. Il suffit de saisir l'échelle appropriée dans la fenêtre située en bas et à gauche de la carte, puis d'appuyer sur **Go !**

👉 Point important :

- L'échelle de la carte est évaluée en fonction du gabarit de l'écran de l'utilisateur, soit pour une configuration d'écran de 4:3. En mode 16:9^e l'échelle de la carte est recalculée en fonction de la dimension de l'écran et peut ne pas correspondre exactement à l'échelle de visualisation saisie.

2.3. La minicarte

Elle permet un accès rapide à une partie du territoire. Un rectangle rouge sur la minicarte représente l'emprise de la carte affichée dans le bloc carte sur le projet global.

Un simple clic de souris sur la minicarte suffit à se déplacer.

👉 Trucs et astuces :

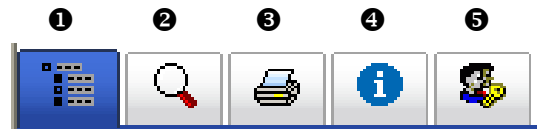
- Pour une navigation plus rapide dans le projet, je favorise davantage l'utilisation de la minicarte et la saisie d'une échelle de visualisation, que les outils **Zoom +** ou **Zoom -**. Ce procédé évite la création de cartes intermédiaires et me fait gagner du temps.

3. Administrer l'outil de cartographie

3.1. Présentation de la console d'administration

La console d'administration est le cœur de l'outil cartographique. Elle dispose de plusieurs onglets :

- Afficher les thèmes (❶)
- Rechercher (❷)
- Imprimer (❸)
- Informer (❹)
- Changer d'utilisateur (❺)



Les onglets peuvent varier en fonction des utilisateurs et de la version du logiciel utilisé.

3.2. Afficher les thèmes

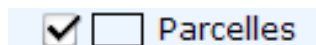
L'onglet **Afficher les thèmes** liste les groupes de thèmes (ex : cadastre), thèmes (parcelles, bâtiments), etc., mis à disposition de l'utilisateur.

Un clic sur le groupe de thème permet de découvrir les thèmes associés.

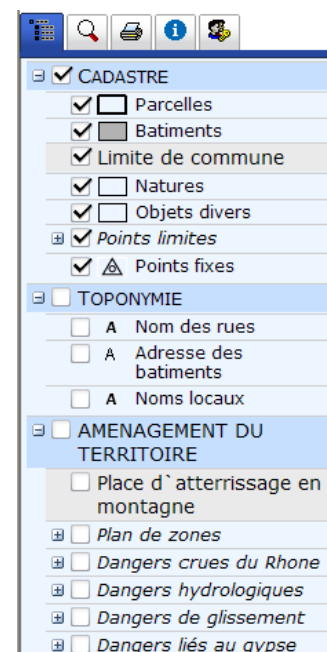
Les thèmes s'affichent en fonction du niveau d'échelle.

Pour afficher un thème, j'active le nom du thème puis je rafraîchis la carte à partir du bouton *Rafraîchir la carte*.

1. J'active le thème



2. Je rafraîchis la carte



👍 Trucs et astuces :

- Pour une navigation plus rapide dans le projet :
 - je supprime les thèmes que je ne souhaite pas voir,
 - j'active les thèmes désirés,
 - je rafraîchis la carte.

Un thème peut englober plusieurs couches d'informations. Par exemple, le thème **Parcelles** regroupe :

- *Les parcelles*, sous forme d'objet polygones
- *Les numéros de parcelles*, sous forme d'objet texte

27.10.2011

📌 Point important :

- Les thèmes s'affichent en fonction de l'échelle d'affichage. Dans le thème *Parcelles*, le parcellaire s'affiche à partir du 1/10'000e, alors que les numéros de parcelles ne s'affichent qu'à partir du 1/2'000e.

3.3. Recherche des données

Il s'agit du deuxième onglet de la console d'administration.

Les recherches sont classées par thèmes et peuvent varier en fonction des utilisateurs.

La liste des recherches disponibles est accessible en ouvrant le menu déroulant situé en dessous de *Rechercher par...*

📌 Point important :

- Le résultat d'une requête correspond à une nouvelle carte produite en fonction des critères définis.
- Pour effectuer une nouvelle recherche, il est nécessaire de réinitialiser la recherche à l'aide de la touche



👉 Trucs et astuces :

- Pour rechercher une parcelle dont on ne se souvient que partiellement du numéro, il est possible d'utiliser les caractères de remplacement (% pour un nombre et * pour un caractère).
J'obtiens ainsi une liste de numéros puis je choisis le numéro de ma parcelle.

Rechercher par ...

Coordonnées

Valeur Est m

Valeur Nord m

Largeur de l'image

500m

1000m

2500m

Créer la carte

Rechercher par ...

Parcelles

Numero

10%5

1005

1015

1025

1035

1045

105

1050


3.4. Imprimer

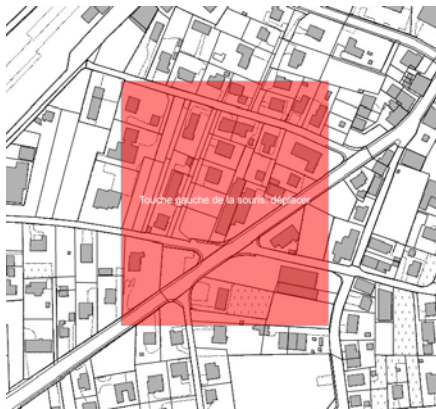
Troisième onglet de la console d'administration, l'onglet imprimer permet de créer un plan papier à partir des groupes de thèmes et thèmes sélectionnées.

Le contenu de l'onglet Imprimer varie en fonction des utilisateurs.

Les échelles d'impression peuvent être définies dans le menu déroulant ou être saisies manuellement.

Il est possible de définir un titre, sous-titre ou encore d'imprimer la légende.

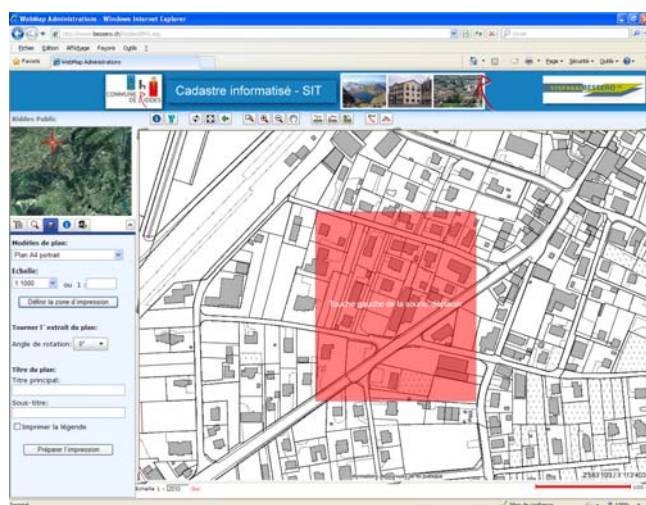
 Point important :



Le rectangle rouge correspond à l'emprise du bloc carte qui sera créé pour l'impression.

Il peut être déplacé dans le périmètre de la carte en pointant la souris sur le rectangle et en déplaçant la souris en maintenant la touche appuyée.

- Les données imprimées peuvent être différentes des données visualisées.
Exemple : Je génère une carte contenant le thème Cadastre, visualisé au 2100e. L'impression du plan est au 500e. Le plan imprimé comportera les informations numéros de parcelles non visibles dans la fenêtre cartographique.



Le résultat : Fenêtre cartographique sur la gauche et fenêtre impression sur la droite.

4. Utiliser les outils de mesure, de dessin et de cotation

Les outils de mesure, de dessin et de cotation sont accessibles depuis la barre de menus. Ils peuvent varier en fonction des utilisateurs.



4.1. Outils de mesure

Les outils de mesure s'activent automatiquement en cliquant sur les boutons correspondants. Les mesures proposées sont :

- mesure de coordonnées
- mesure de distance simple / cumulée
- mesure de surface

👍 Trucs et astuces :

- Lorsque un outil de mesure est actif, le nom de l'outil s'affiche en bas de la carte. Le résultat de la mesure apparaît en bas de la carte et sous la forme d'une info bulle.
- En mode SVG, il est possible de venir s'accrocher directement sur les objets existants.



- Pour mesurer une coordonnée :
 - j'appuie sur la touche *Mesurer des coordonnées*
 - je clique sur la carte.
- Pour mesurer une distance simple ou cumulée :
 - j'appuie sur la touche *Mesurer une distance*
 - je clique une ou plusieurs fois sur la carte.
 - Pour terminer la mesure, je double clique sur la carte pour terminer la mesure
- Pour mesurer une surface :
 - j'appuie sur la touche *Mesurer une surface*
 - je clique une ou plusieurs fois sur la carte,
 - je double clique sur la carte pour terminer la mesure

4.2. Outils de dessin et de cotation

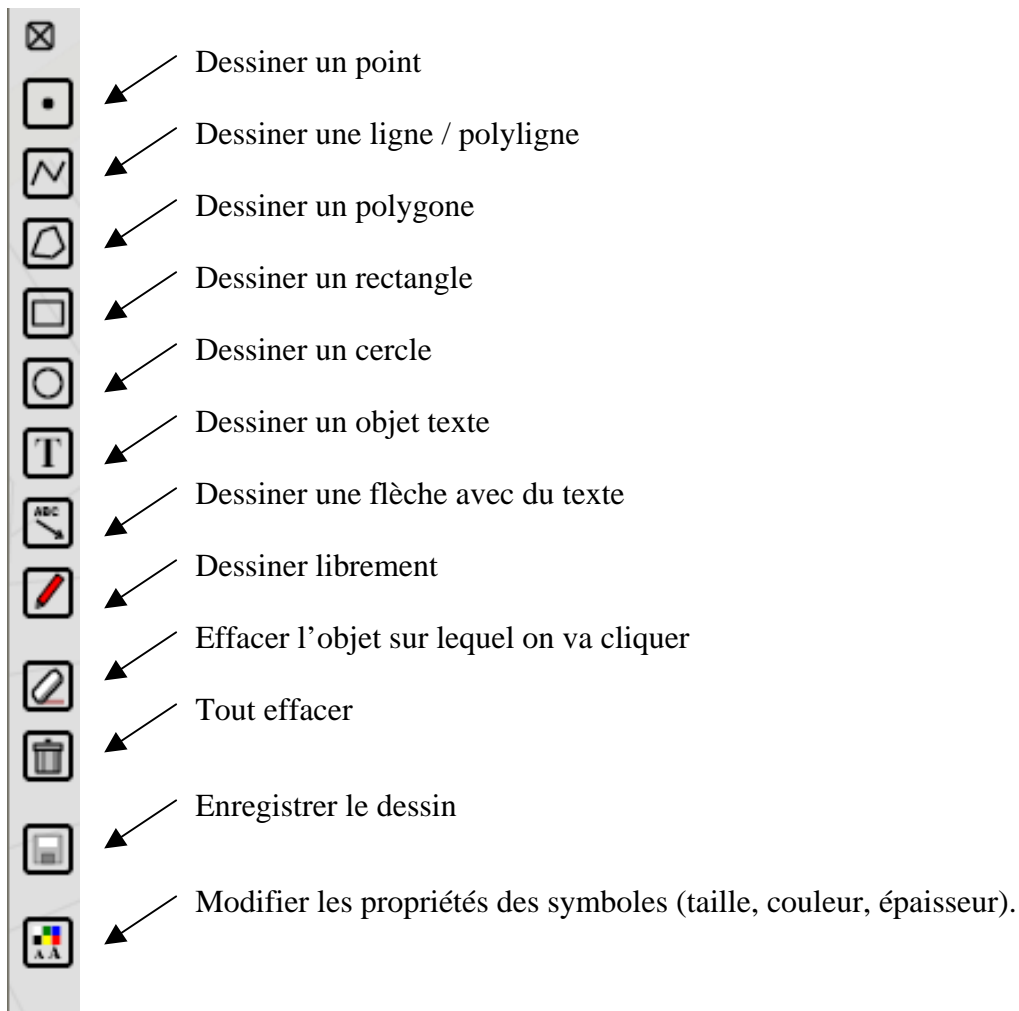
Les outils de dessin et de cotation permettent de personnaliser un plan et de l'enrichir de commentaires et d'informations. Ces outils permettent de créer des objets de type linéaires, ponctuelles, surfaciques qui peuvent être enregistrés sur une base de données de dessin.

🔑 Points importants :

- Les objets créés sont propres à chaque session d'utilisateurs et ne sont donc visible que par le créateur de l'objet.
- Deux utilisateurs connectés avec le même login / mot de passe disposent de deux sessions différentes.

a. Les outils de dessin

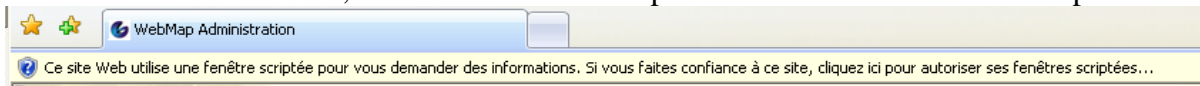
Lorsque je clique sur la touche *Dessiner sur la carte*, une barre de menus apparaît sur la carte.



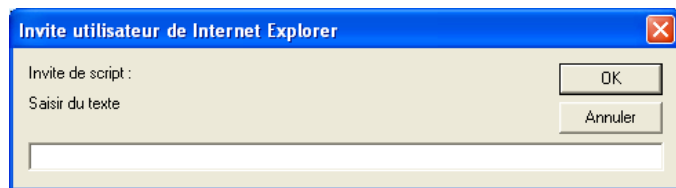
- Pour dessiner :
 - je clique sur le symbole à dessiner (point, ligne, etc.) dans la barre de menus sur la carte,
 - je clique à l'endroit désiré sur la carte.

L'utilisateur peut bénéficier de la fonction d'accrochage aux objets existant.

- Pour saisir du texte, il est nécessaire d'accepter l'exécution de la fenêtre scriptée.



L'utilisateur dispose ensuite d'une fenêtre de script dans laquelle il peut saisir du texte.

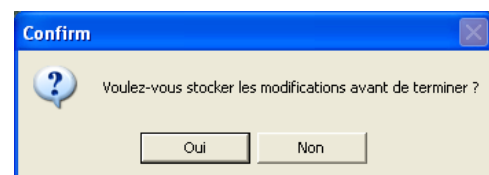


👍 Trucs et astuces :

- Pour effacer un objet en cours de saisie, je clique sur le bouton droit de la souris.

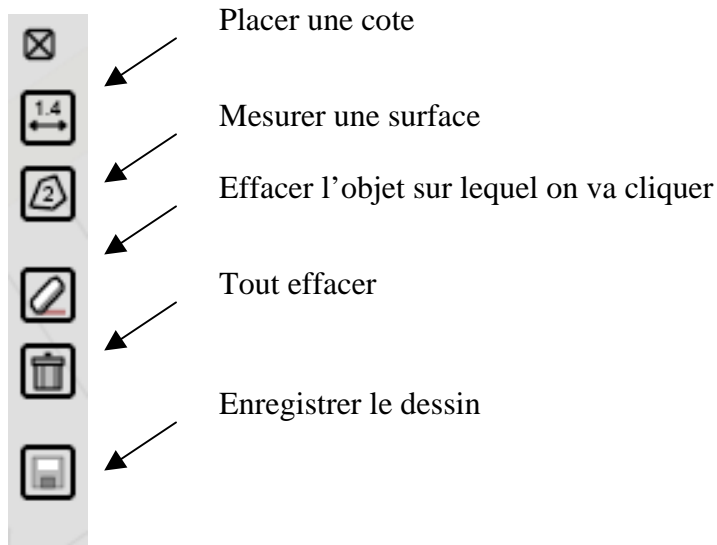
👉 Point important :

- Pour imprimer les objets dessinés, je dois enregistrer les données dans la base de données de dessin.



b. Les outils de cotation

Lorsque je clique sur la touche *Placer une cote sur la carte*, une barre de menus sur la carte apparaît.



👉 Points importants :

- En cours de saisie, les cotes sont exprimées en mètre. Une fois enregistrées dans la base, elles s'affichent en mètre et centimètres.
- Les barres de menus de dessin et de cotation disparaissent en cliquant une nouvelle fois sur la touche correspondante dans la barre de menus.
- Pour passer d'un outil de dessin à un outil de cotation, je dois fermer la barre de menus active avant d'ouvrir la deuxième.